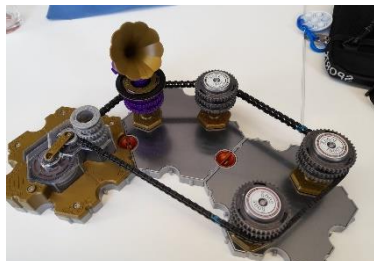






MATHEMATIK INFORMATIK NATURWISSENSCHAFTEN TECHNIK

MINT-Garage an der Kunstgrundschule St. Peter und Paul
am 8.6.2024 von 10.00 - 13.00 Uhr

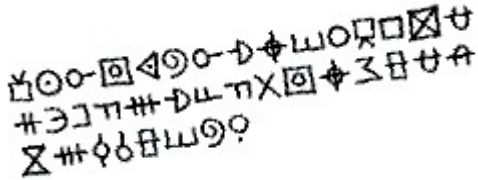
Es stehen diesmal 17 **Workshops** zur Auswahl. Bitte auf die Jahrgangsstufe achten!

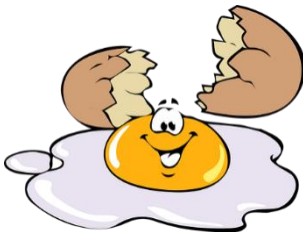
1	Spintronics mechanische Elektronik	Klassenzimmer: 1e	3. - 4. Jgst.
		Coaches: Stefan Ferber (DOM Nachbarschaftstreff)	
	Baue mechanische Schaltkreise und lerne die Grundzüge der Elektronik. Fühle die Spannung und sieh zu wie der Strom fließt. Am Ende bauen wir noch kleine Vibrobots aus Zahnbürstenköpfen, welche die Kinder mit nach Hause nehmen können.		


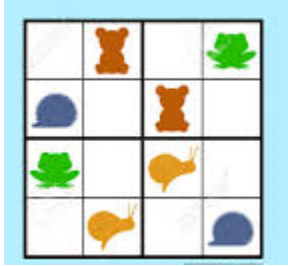
2	Infento Coole Fahrzeuge bauen	Turnhalle	1.- 4. Jgst. nur mit erwachsener Begleitung möglich
		Coach: Anne Neub	
	Bei dieser Station soll ein motorbetriebener fahrbarer Untersatz gebaut werden, wobei einzelne Teams die verschiedenen Fahrzeugteile unter Anleitung zusammenbauen. Wichtig: Jedes Team besteht aus einem Kind und einer erwachsenen Person; d.h. die Anmeldung ist nur als Duett möglich. Jedes Kind braucht eine erwachsene Begleitperson als Helfer.		



3	Lego Robotics	Klassenzimmer: 3c	3. -4. Jgst
		Coach: Christoph Neub	
	Wir bauen, programmieren und tüfteln mit Lego EV3.	 	


4	Gravi Trax- das interaktive Kugelbahnsystem	Klassenzimmer: 1f	3.– 4. Jgst.
		Coach: N.N.	
	Mit Gravi Trax baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.		

5	Geheimschrift	Klassenzimmer: 4b	3. - 4. Jgst.
		Coach: Oliver Grimm/ Mike Gulotta	
	Was ist ein Code? Wie versteckt man Botschaften in einem Bild oder auf einem weißen Blatt Papier? Lern es in diesem Workshop und schreib mit Deinen Freunden in Zukunft geheime Briefe!		


6	Experimente rund ums Ei	Klassenzimmer: 1/ 2 a	1.- 2. Jgst.
		Coaches: Dorothea Wöhr/ Gabi Brandmeier	
	Henne oder Ei? – Was war zuerst da? Nachdem wir unseren Schulhühnern einen Besuch abgestattet haben, werden wir verschiedenste Experimente mit den Eiern durchführen. Außerdem darfst du ein Ei mit Naturmaterialien färben und mit nach Hause nehmen.		

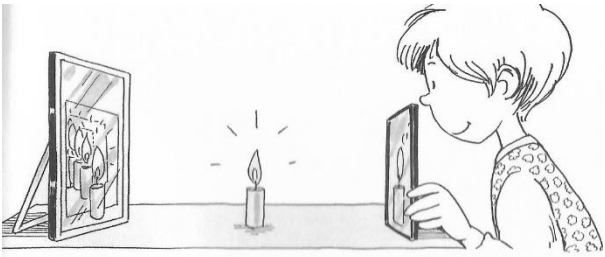
7	Mathe macht Spaß	Klassenzimmer: 1/2 b	1.- 2. Jgst.
		Coach: Robert Riedl	
	Mathe ist viel mehr als Rechnen. Magst du gerne mathematische Rätsel lösen, Knobeleyen, Sudokus, Logeleien und vieles mehr, dann bist du hier richtig.		


8	Rund um die Biene	Am HLG	3. - 4. Jgst.
		Coaches: Sandra Haller + Schüler/-innen der Imker-AG	
	Workshop für Bienenfreunde und Radfahrer! Mit den Rädern fahren wir ans HLG. Dort lernst du am Bienenstock das Leben der Bienen und die Aufgaben eines Imkers kennen und stellst deine eigene Pflegecreme mit Propolis her.		

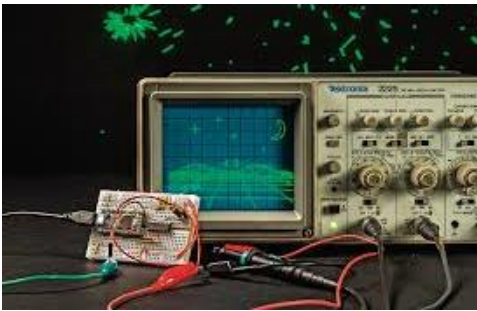
9	Natur entdecken	Klassenzimmer: 1 / 2c	3.- 4. Jgst.
		Coaches: Renate Högl und Schüler/-innen des HCG	
	Wir unternehmen eine Exkursion in die Umgebung der Schule und besuchen auch "Landshuter Baumgiganten". Anschließend darfst du noch ein Stück Natur für daheim basteln: einen Tetra-Pack-Upcycling-Blumentopf, in dem du eine kleine Blumenwiese ansäht.		


10	Stimmungsbarometersmiley	Klassenzimmer: 1 / 2d	3.- 4. Jgst.
		Coaches: Firma ASIS	
	Gut- oder schlechtgelaunt? Gemeinsam löten wir einen Stimmungsbarometersmiley und gewinnen einen Einblick in die Welt der Elektrotechnik.		

11	Infinity Cube	Klassenzimmer: 2f	1.- 2. Jgst.
		Coach : Sabine Behrendt	
	<p>Hat man ihn einmal in der Hand, lässt man den „Infinity Cube“ ungern wieder los. Ganz intuitiv bewegt man die acht kleinen Würfelchen gegeneinander, aus denen dieser unglaubliche Würfel zusammengesetzt ist. Wir bauen dieses mathematische Fidget-Toy und gestalten es mit Bildern.</p>		

12	Experimente mit Licht	Klassenzimmer: 3b	1. – 2. Jgst.
		Coach: Christian Haslinger	
	<p>Kinderleichte, aber spannende Experimente zum Thema „Licht“ warten auf dich. Warum ist der Himmel blau? Wie kann man mit Hilfe von Licht eine Münze verschwinden lassen? ... Finde es heraus! Bitte eine Taschenlampe mitbringen.</p>		


13	Kleine Forscher	Klassenzimmer: 2e	1. – 2. Jgst.
		Coach: Marianna Brück	
	<p>Kleine Forscher aufgepasst: Habt ihr Lust auf eine Entdeckungstour zu gehen? Lasst uns zusammen mit viel Spaß verstehen was hinter dem Wort Naturwissenschaften steckt. Zusammen beantworten wir viele Fragen, malen, machen kleine Experimente und ein Quiz...</p>		

14	Akustik - Wir machen Töne sichtbar	Klassenzimmer: 3d	3. - 4. Jgst.
		Coaches: Firma ebm Papst	
	<p>Mit Mikrofonen und Oszilloskopen werden Töne sichtbar bzw. mit Lautsprechern spürbar gemacht. Du erfährst, was hohe und was tiefe Töne sind. Infra-/Ultraschall kannst du sehen aber nicht hören. Auch deine eigene Stimme wirst du untersuchen.</p>		

15	Wir bauen ein Insektenhotel	Werkraum	3.– 4. Jgst.
		Coach: Johannes Gattinger	
	Bist du ein Naturfreund und werkst du gerne? Hilf den Insekten indem du ihnen einen vielfältig ausgestalteten Wohnraum baust!		

Als Kunstgrundschule bieten wir diesmal am MINT- Samstag zusätzlich wieder auch zwei Workshops an, die eher die künstlerische und kreative Seite ansprechen:

16	NaturKunst	Klassenzimmer: 4a	1.- 4. Jgst.
		Coach: Anna Tschochner	
	Malen mit Gräsern? Drucken mit Blättern? Ob Blätter, Gräser, Steine oder Rinde, mit ein bisschen Phantasie und etwas Wasserfarbe gestalten wir damit schöne bunte Postkarten. Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!		

17	Pflanzendruck	Klassenzimmer: 4c	3.- 4. Jgst.
		Coach: Hanni Siegl	
	In diesem Kurs gestalten wir gemeinsam einen Pflanzendruck in blauen Farbtönen mit der fotografischen Drucktechnik „Cyanotopie“. Bitte Pinsel, Schere, Kleber und Bastelkittel mitbringen.		

Vielen Dank an unsere Kooperationspartner und Sponsoren:



ebmpapst

ASIS
Automation Systems & Intelligent Solutions



NACHBARSCHAFTSTREFF 
www.nachbarschaftstreff-dom.de