

Programm zur ersten

MINT-Garage

an der Grundschule St. Peter und Paul

am 8.12.2018

um 10.30 Uhr

in der Aula

Musikalische Einstimmung (Corinna Grzeschik, Christian Haslinger)

Begrüßung (Andrea Kwanka, Rektorin)

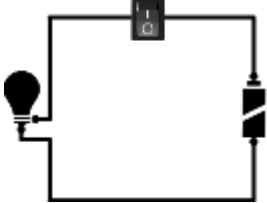



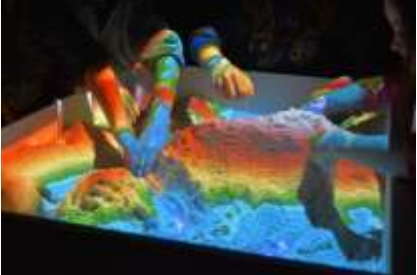


Grußworte (Franz Göbl, MINT Forum Bayern)

Grußworte und Eröffnung (Oberbürgermeister Alexander Putz)

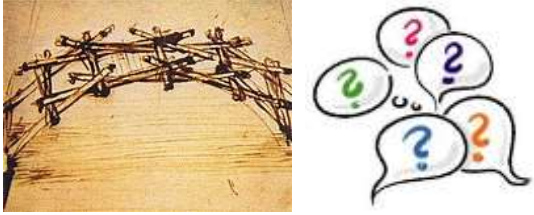
Coaches stellen kurz Workshops vor


Unsere Kooperationspartner und Sponsoren:



1	Uns geht ein Licht auf	Klassenzimmer 1/2b	1.– 4. Jgst.
		Coach: Stephan Synkule	
M I N T	Wir erkunden gemeinsam, welche Bauteile für elektrisches Licht nötig sind und machen erste Erfahrungen mit Batterie, Lampe, Fassung und Kabeln (Stromkreis). Jedes Kind baut ein eigenes kleines Tischlicht.		
2	Rechnen wie ein Computer	Klassenzimmer 3b	2.– 4. Jgst.
		Coach: Roland Meier	
M I N T	In diesem Workshop machen wir Experimente zum Binärsystem (Basteln von Punktekarten, Rechnen mit Punktekarten, Umwandeln von Binärzahlen in Dezimalzahlen usw.). Hier wird auch erklärt, warum ein Computer nur mit 0 und 1 rechnet.		
3	Augmented Reality Sandbox	Klassenzimmer 1e	2.– 4. Jgst.
		Coach: Claudia Maierhöfer	
M I N T	Wir bauen und gestalten Landschaften in einem ganz besonderen Sandkasten und lernen so Landkarten besser verstehen.		
4	Bananen Piano	Klassenzimmer 1c	3. + 4. Jgst.
		Coach: Vitus Maierhöfer	
M I N T	Wie wird aus einer Banane eine Pianotaste? Wir bauen einfache Stromkreise, programmieren und spielen.		
5	Wir programmieren Bee Bots	Klassenzimmer 1d	1.+ 2. Jgst.
		Coaches: Maria Engelke, Kristina Huber	
M I N T	Wir arbeiten mit kleinen Bodenrobotern (Bee-Bots), die der Biene Maja ähneln. Auf spielerische Weise nähern wir uns der Idee des Programmierens.		

6	LEGO Robotics	Klassenzimmer 3d	1.– 4. Jgst.
		Coach: Christoph Neub	
M I N T	Bei uns dreht sich alles um LEGO: LEGO EV3, LEGO WeDo. Das bedeutet wir bauen, programmieren und tüfteln.		

7	Mathematikabinett	Klassenzimmer 2c	3.+ 4. Jgst.
		Coach: Prof. Dr. Ohmayer	
M I N T	Wenn du Lust auf Rätsel, lustige Mathespiele hast, die Leonardo Brücke bauen möchtest oder wissen willst, was Fußball mit Mathe zu tun hat – dann bist du hier richtig.		

8	Von der Waschmaschine zur Feuerschale	Aula	1.– 4. Jgst.
		Coaches: Thomas Eichner, Stephan Würfl	
M I N T	Wir zerlegen eine alte Waschmaschine, in ihre Einzelteile. Am Ende bauen wir daraus eine Feuerschale für die Schule.		

9	Kreatives Bauen mit Parkettstäben	Turnhalle	1.– 4. Jgst.
		Coaches: Stefanie Wejnar, Kathrin Stephan	
M I N T	Hier wird mit Parkettstäben konstruiert, geplant und gebaut – so hoch, so breit wie es Fantasie und Stabilität zulassen.		

10	Fahrrad reparieren	Klassenzimmer 4e	2.– 4. Jgst.
		Coach: Andreas Schneck	
M I N T	Reifen flicken, Fahrradkette spannen, Bremsklötze wechseln und noch viel mehr rund um das Fahrrad darfs du in diesem Workshop ausprobieren.		