


# Wörter schreiben

1. Schreibe und markiere die Könige (Vokale). 

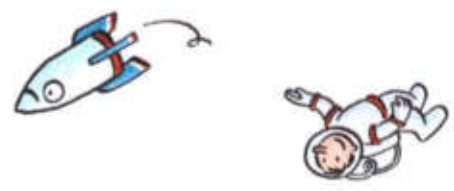
schreiben wollen Wort Erde Baum  
Welt Maus müde für Juli

Three sets of horizontal writing lines for practicing the words from the previous block.

2. Überprüfe und vergleiche mit einem anderen Kind. 

3. Welche Wörter findest du? Male an und schreibe. 

Son	Mond	ne
Ra	tro	te
As	ke	naut



Four sets of horizontal writing lines for practicing word recognition and coloring.

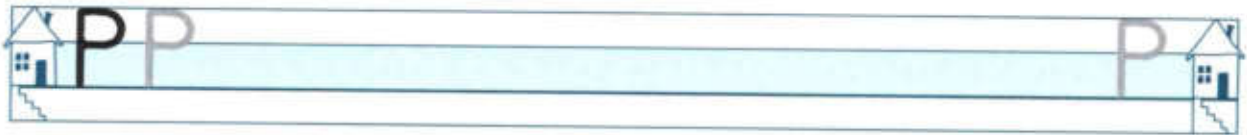
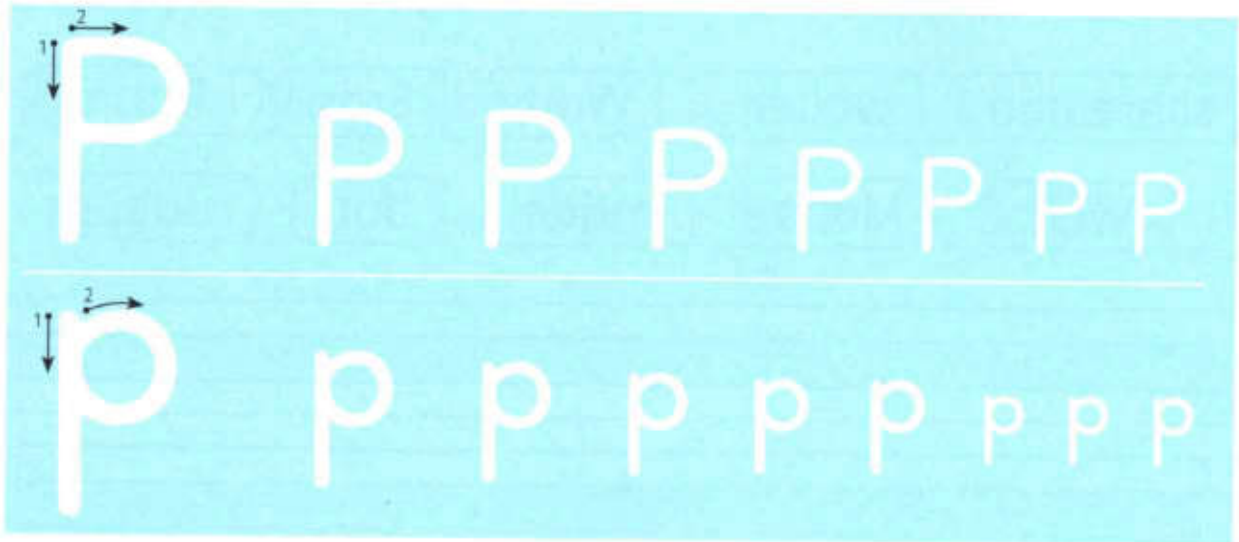
1. Lernwörter schreiben und Silbenkerne (Vokale) markieren  
2. Schreibweise überprüfen und mit dem Partner vergleichen  
3. Wörter aus Silben zusammensetzen und schreiben



P p







1 Schreibe.



2 Hörst du P, p im Wort? Kreuze an.



3 Wo klingt P, p im Wort? Höre und schreibe.

			
_____	_____	_____	_____

4 Schwinde und schreibe.



_____	_____
-------	-------



_____	_____
-------	-------





_____	_____
-------	-------

5 Markiere die Könige (Vokale).

3. An- und Inlaut erkennen  
 4. Wörter schwingen und mit der Schreibtafel schreiben  
 5. Silbenkerne (Vokale) markieren



6   Was kann Paul alles essen? Male an und schreibe.



Sup	Sa	na
Ki	pe	lat
Ba	wi	ne




7  Schreibe zum Bild.







2 Hörst du G, g im Wort? Kreuze an.

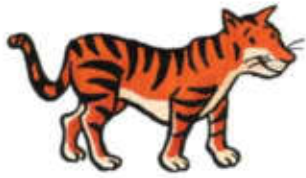
Handwriting practice lines for the letter 'g'. Each line contains a word and a blank space for a cross. The words are: gut, Garten, Gras, g, G.

Tracing guide for the letter 'g'. The top row shows lowercase 'g' with stroke order arrows (1: vertical down, 2: counter-clockwise curve). The bottom row shows uppercase 'G' with stroke order arrows (1: vertical down, 2: counter-clockwise curve). Each letter is followed by several smaller versions for tracing.

1 Schreibe.

# Gg

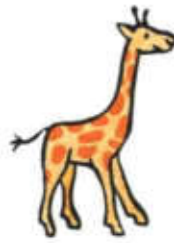
3  Wo klingt G, g im Wort? Höre und schreibe.



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

4   Schwinge und schreibe.



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--






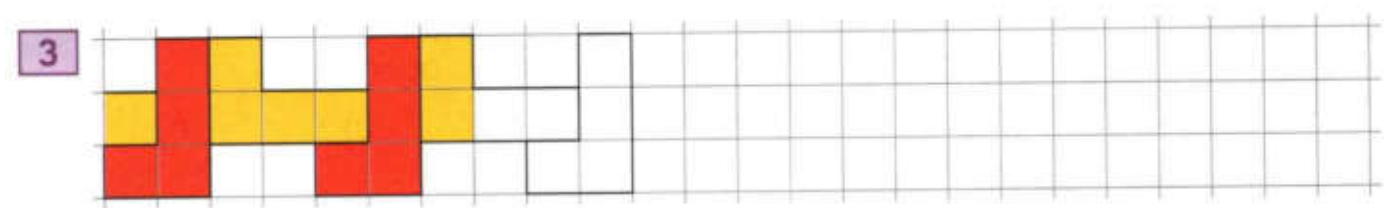
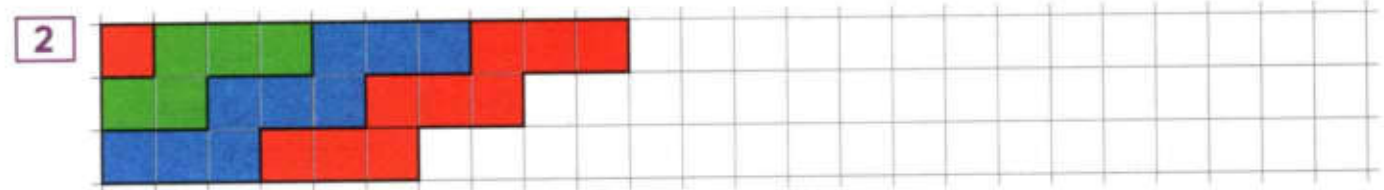
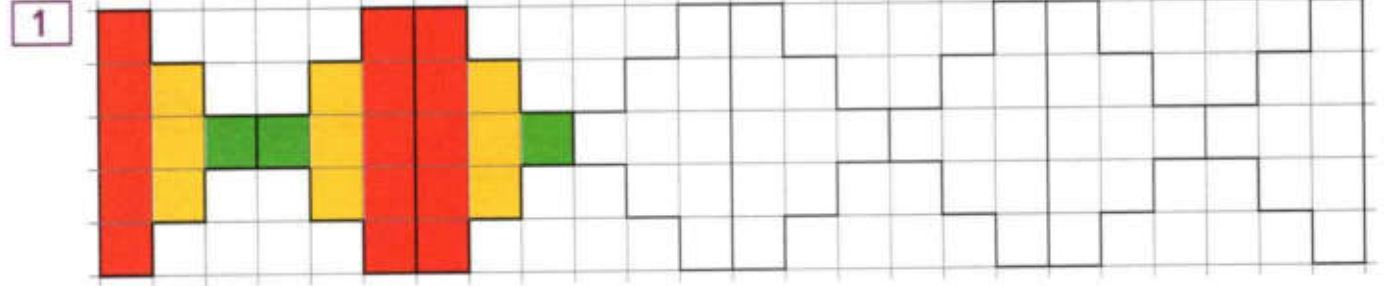
--	--	--	--



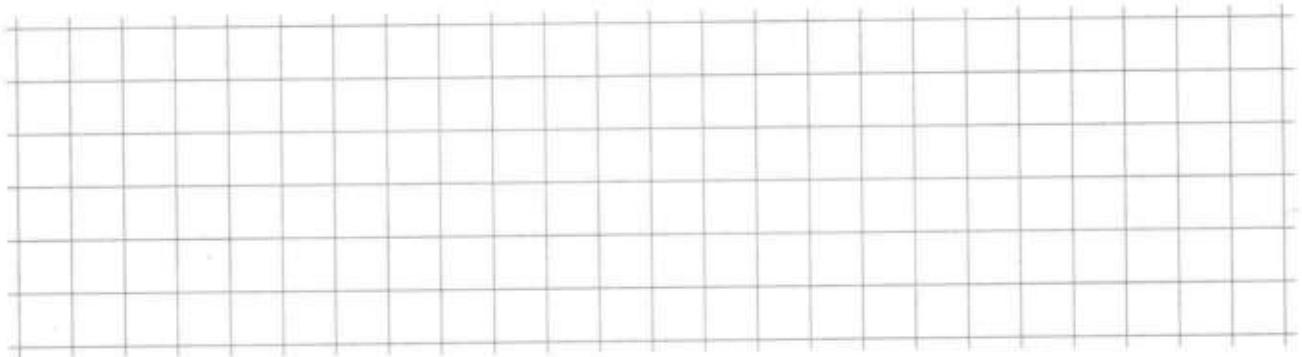
--	--	--	--

5  Markiere die Könige (Vokale).

Zeichne die Muster weiter.



4 Erfinde ein eigenes Muster.



5 Lege den Fisch mit Plättchen aus und umfahre sie.

